



Insegnamento di Elementi di informatica (6 CFU)

Ing. Nadia Ranaldo
RCOST - Dipartimento di Ingegneria
Università degli Studi del Sannio

Introduzione



- 6 Crediti Formativi CFU
- prerequisiti: nessuno
- orario delle lezioni:
 - MERCOLEDI' ore 14.00-16.00 (+ un'ora di tutorato);
 - GIOVEDI' ore 11.00-13.00 (+ un'ora di tutorato)
- I semestre:
 - 27 settembre → 22 dicembre
 - pausa natalizia
 - 7 gennaio → 21 gennaio

Ricevimento studenti



- ufficio:
 - laboratorio didattico di reti presso secondo piano di Palazzo Bosco Lucarelli, piazza Roma
- indirizzo di posta elettronica:
 - ranaldo@unisannio.it
- Orario di ricevimento: da concordare



Libri consigliati



- Sciuto, Buonanno, Fornaciari, Mari
Introduzione ai sistemi informatici; Mc-Graw Hill, Italia
- Deitel & Deitel
C: Corso completo di programmazione; Apogeo, Italia
- altri testi per approfondire (facoltativo):
 - S.Ceri, D.Mandrioli
Istituzioni di informatica; Mc-Graw Hill, Italia
 - Kerninghan, Ritchie
Linguaggio C; Ed. Jackson



<http://www.ing.unisannio.it/ranaldo/>

dal quale saranno disponibili:

- informazioni sul corso
- materiale didattico
- date di esame
- etc...



Saranno disponibili accedendo al sito web e clickando sul link:

dispense



Il corso di Elementi di Informatica ha l'obiettivo di avviare lo studente all'uso delle più diffuse tecnologie informatiche e di introdurlo allo studio:

- dei fondamenti teorici e della codifica dell'informazione
- delle architetture dei calcolatori e dei sistemi di calcolo
- dei sistemi operativi
- delle basi di dati
- della programmazione



- L'esame consta di:
 - una prova scritta (esercizi e quesiti teorici) sotto forma di test a risposta multipla
 - una prova pratica di utilizzo degli strumenti presentati durante il corso
 - una prova orale in cui avviene la discussione sulle prove effettuate

Programma (1)



1. Componenti hardware di un calcolatore;
2. Concetti di Sistema Operativo ed elementi di Windows;
3. Strumenti di produttività individuale (Word, Excel);
4. Internet ed i suoi servizi;
5. Nozioni introduttive e concetti fondamentali:
 - concetto di informazione
 - algoritmo
 - la codifica dell'informazine
 - basi di numerazione e rappresentazione dei numeri interi
 - elementi di Algebra booleana

Programma (2)



5. Introduzione alla programmazione, compilatori ed interpreti; tipi, organizzazione di un programma; sviluppo di un programma;
6. Esercitazioni sugli argomenti teorici del corso

Il laboratorio



- Occorre munirsi di login e password
- Connessione ad Internet
- 22 PC a disposizione
- Windows 2000

Il sito web della facoltà



<http://www.ing.unisannio.it>