

Valutare il valore delle variabili dopo ogni istruzione:

```
int a,b,c;
```

```
float f,h;
```

```
a=3;
```

```
f = a/2;
```

```
h = f/2;
```

```
b = a/(f+1);
```

```
c = b/a;
```

```
f = (float)a/b;
```

```
h = (int)f/h;
```

```
f = (int)f*(int)h;
```

```
c = (float)c*5.5;
```

```
a = (float)a*f;
```

```
f = (int)f/h;
```

```
h = f/(int)h;
```

```
c = (a%3)*f;
```

1. Scrivere un programma che letto da tastiera un numero che rappresenta il codice ASCII di un carattere, visualizza a video il carattere corrispondente
2. Scrivere un programma che letto un carattere da tastiera, visualizza i due caratteri successivi e i due caratteri precedenti
3. Scrivere un programma che letto da tastiera due numeri, calcola la media dei due numeri
4. Scrivere un programma che converte il valore della temperatura da gradi Celsius a gradi Fahrenheit
5. Scrivere un programma che legge da tastiera un numero che rappresenta i chilometri e li converte in metri